趣味赛项目规则说明

（2024年4月教职工运动会）

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | |
| **项目** | **图片** | **说明** |
|  | | |
| 不倒森林 | 5a13f7f4N102c3e8d | 团体赛，参与人数：5人 比赛方法：比赛开始前，5名选手在各自的颜色区域内手扶器材，其中一名选手发号施令。比赛开始后，发号施令的人说“转”，选手们顺时针跑位，人转器材不转，然后在顺时针交换位置的过程中器材不能倒地，视为成功一次。两分钟内，哪个队成功交换的次数越多成绩越靠前。 |
| 雷神之锤 | 微信图片_20191025093645 | 团体赛，参与人数：5人 比赛方法：选手依次手持充气巨锤，从起点跑向赛道终点，把置于终点的气球砸爆，每人砸爆2个，然后返回，以此类推，累计用时越短成绩越靠前。 |
| 跳大绳 | 68ce922049784bc781c317962428ce6f | 团体赛，参与人数：队员5人，摇绳2人 比赛方法：比赛队员站成一路纵队，每人跳3下，跳完依次往后排队，如果跳绳者不能通过绳子，不计数，但比赛继续进行。比赛结果以两分钟内所有队员通过绳子的累计总次数为最后成绩，多者胜。 |
| 趣味套圈 | IMG_20190907_100400 | 参与人数：个人赛  比赛方法：选手在规定的比赛线上连掷5个圈，累计命中分值越高的选手成绩靠前。 |
| 点球大战 | 微信图片_20201022221222 | 参与人数：个人赛  比赛方法：每人5次射门，累计命中数值越多，成绩越靠前。 |
| 射箭 | 6d291416914644eb89f9ffbba50365c9 | 参与人数：个人赛  比赛方法：每人5支箭，累计命中数值越多，成绩越靠前。 |
| 跳绳 | t0107d2d69846e71f6a | 参与人数：个人赛  比赛方法：1分钟时间内，累计跳的越多，成绩越靠前。 |
| 踢毽子 | t01c1a36288e178528e | 参与人数：个人赛  比赛方法：1分钟时间内，累计踢的越多，成绩越靠前。 |